



Spielregeln Eisstock-Kindergaudi

Stockschießen

Es werden zwei Mannschaften bestehend aus jeweils 3-5 Kindern gebildet.

Beginn des 1. Durchgangs (Kehre):

Ein Spieler geht an das Ende der Bahn und legt die Daube (gelb-schwarzer Gummiring) auf das blaue Zielkreuz. Der erste Spieler einer Mannschaft nimmt seinen Stock und versucht diesen, so nah wie möglich an die Daube zu bringen. Im Anschluss ist die gegnerische Mannschaft am Zuge. Diese versucht wiederum ihren Stock näher an die Daube zu bringen oder den gegnerischen Stock wegzuschießen.

Die Teams sind immer abwechselnd an der Reihe.

Diese Kehre (Durchgang), hat die Mannschaft gewonnen, die den am nächsten zur Daube liegenden Stock verzeichnen kann (1 Punkt). Hat die gleiche Mannschaft sogar zwei oder mehr Stöcke näher an der Daube als die Gegner, gibt es jeweils einen weiteren Punkt für jeden Stock.

Das Ende einer Kehre (Durchgang):

Der letzte Schütze legt nach seinem Schuss, die zweite Daube in die Mitte (blaues Kreuz) des nun folgenden Zielfeldes und geht hinüber an das Ende der Bahn zum Rest der Kinder, die dort das Spiel begeistert verfolgt haben. Ein Spieler oder Betreuer notiert das Ergebnis auf der Kehrkarte und schon geht es in die andere Richtung wieder los. Das Anspielrecht wechselt mit jeder Kehre (Durchgang).

Und so geht es nun immer hin und her

Spieldauer: 4-6 Kehren – Gewinnermannschaft ist die, mit der höheren Punktzahl nach 4 oder 6 Kehren (Spieldauer pro Kehre ca. 5 Minuten).

Tipps, Tricks und Taktik:

- Es ist erlaubt, gegnerische und eigne Stöcke zu schießen oder deren Lage durch einen Schuss zu verändern.
- An der Bande anschlagende Stöcke werden NICHT aus dem Spiel genommen und können sogar Punkte erzielen.
- Es ist ebenso erlaubt, die Lage der Daube innerhalb der Bahn durch einen Schuss zu verändern. Eine Daube, die jedoch das rote 4-Eck verlässt wird wieder auf das blaue Zielkreuz in der Mitte gelegt (**oftmals spielentscheidend!**).

Die Eigeninterpretation der Regeln ist natürlich möglich – **aber BITTE:** Sicherheit geht vor!

Lattlschießen

- **Jeder Teilnehmer spielt für sich um Punkte.**
- **Jeder Schütze hat 5 Stöcke (Schuss)**
- **Ziel: die am Lattlgestell hängenden Punktetafeln mit den meisten Punkten zu treffen**

Jedes Lattl, welches sich durch den Stockschiess in Bewegung setzt zählt.

Wenn sich durch einen Schuss zwei Tafeln bewegen, zählt die höhere Punktzahl.

Erste Variante:

alle erzielten Punkte werden aufgeschrieben und es gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

Zweite Variante:

es spielen immer zwei Spieler gegeneinander und es scheidet der Spieler mit der niedrigeren Punktzahl aus (KO-System). Somit gewinnt der Spieler, der die meisten Duelle für sich entscheiden konnte.

Hinweis: Individuelle Regeländerungen sind natürlich immer möglich!!

Viel Spaß beim Spielen!